

Fornitura di merci e servizi negli Stati Uniti d'America

**La fornitura di diverse merci e servizi negli USA è soggetta a speciali regolamentazioni.
La fornitura di determinati servizi può essere subordinata a un'autorizzazione
ufficiale oppure essere vietata.**

Ciò vale in modo particolare, anche se in forma non esaustiva, per:

- il commercio di tabacco
- il commercio di farmaceutici
- il commercio di orologi di marca
- la vendita di merci protetti dal diritto d'autore
- importazioni parallele
- lenti a contatto
- sigarette elettroniche
- liquidi per sigarette elettroniche
- vaporizzatori

Per i servizi la cui importazione è soggetta a un'apposita autorizzazione, vige inoltre l'obbligo di comprovare immediatamente a Worldline di essere in possesso dell'apposito permesso d'importazione valido.

NEI CASI SEGUENTI, NON È PERMESSO ACCETTARE I MEZZI DI PAGAMENTO STABILITI CONTRATTUALMENTE CON WORLDLINE:

- se non disponete dell'autorizzazione d'importazione
- se l'importazione dei servizi in oggetto è generalmente vietata negli USA
- se non conoscete la situazione giuridica

La prestazione di servizi e la fornitura di merci che non rientrano nel ramo di attività stipulato contrattualmente necessitano della previa autorizzazione scritta da parte di Worldline.

Se desiderate accettare i mezzi di pagamento stipulati contrattualmente con Worldline per consentire ai vostri clienti di effettuare il pagamento di Adult Sites Content (pornografia, erotismo, intrattenimento per adulti), è necessario concludere un apposito accordo supplementare.

Non è permessa l'accettazione di mezzi di pagamento stipulati contrattualmente per il pagamento di giochi, scommesse o aste.

Il diritto al bonifico in relazione all'accordo Secure E-Commerce non vale in caso di uso fraudolento di Commercial Card. Per accertarvi se il diritto al bonifico sussiste nel caso concreto, consultate direttamente la documentazione del vostro Payment Service Provider.

L'interlocutore locale è indicato su: worldline.com/merchant-services/contacts

